

La búsqueda de un regalo que en el día de mi cumpleaños me haga feliz como coleccionista de figuras de acción.

Satisfacer mi ansiedad por un regalo que en el día de mi cumpleaños me haga feliz

El héroe de las mil caras Joseph Campbell

Me levanto como un día cualquiera, muy cansado, con flojera de cabiarme el pijama	Mundo ordinario El mundo normal del héroe antes de que la historia comience.
Recuerdo el día anterior, fué mi cumpleaños, fui a un karaoke y me divertí, pero nadie me regalo un juguete, lo que realmente deseaba. Decido buscar ese objeto especial yo mismo.	La llamada de la aventura Al héroe se le presenta un problema, desafío o aventura.
Le comento la idea a mi familia y me hacen reflexionar al respecto, soy un adulto y debo preocuparme por otras cosas. Debería buscar una casa o departamento para independizarme, o cosas para amoblar mi departamento.	Reticencia del héroe o rechazo de la llamada El héroe rechaza el desafío o aventura, principalmente por miedo al cambio.
Leo un texto que me da argumentos para continuar con mi hobby ,y empezar la búsqueda.	Encuentro con el mentor o ayuda sobrenatural El héroe encuentra un mentor que lo hace aceptar la llamada y lo informa y entrena para su aventura o desafío.
Luego de un paseo - recorrido por la Lima urbana, caótica y gris, entro en el espacio de los coleccionistas. El circuito mágico donde venden las figuras de acción y otros juguetes.	Cruce del primer umbral El héroe abandona el mundo ordinario para entrar en el mundo especial o mágico.
Familiares se oponen a mi hobby. Amigos me entienden y comparten este hobby. Los vendedores y otros coleccionistas.	Pruebas, aliados y enemigos El héroe se enfrenta a pruebas, encuentra aliados y confronta enemigos, de forma que aprende las reglas del mundo especial.
Voy consiguiendo mas argumentos en mi conversación con otros coleccionistas y amigos.	Acercamiento El héroe tiene éxitos durante las pruebas.
Mi enamorada me pone un ultimatum, dejo de comprar de juguetes y me preocupo por otros imperativos para nuestra relación o terminamos.	Prueba difícil o traumática La crisis más grande de la aventura, de vida o muerte.
Encuentro el super juguete , rarísimo ultra coleccionable, valioso con argumentos académicos antropológicos.	Recompensa El héroe se ha enfrentado a la muerte, se sobrepone a su miedo y ahora gana una recompensa.
Pasó el día de mi cumpleaños, terminó la búsqueda de ese objeto mágico-especial, vuelvo al trabajo día a día, a la ciudad gris y el caos urbano.	El camino de vuelta El héroe debe volver al mundo ordinario.
Negocio mi hobby con mi pareja, tiempo después estoy felizmente casado vivo en mi departamento. "Happy end" tomando desayuno en familia.	Resurrección del héroe Otra prueba donde el héroe se enfrenta a la muerte y debe usar todo lo aprendido.
Voy consiguiendo mas argumentos en mi conversación con otros coleccionistas y amigos	Regreso con el elixir El héroe regresa a casa con el elixir y lo usa para ayudar a todos en el mundo ordinario