

¿Cómo se hace?

1. El Tester elige el menú Reportes, luego la opción Reporte de tiempos de respuesta de transacciones.
2. La aplicación genera el reporte de la última ejecución realizada con información de número de transacciones para cada intervalo de tiempo de respuesta. Esta información además se muestra por tipo de transacción y se agrupa por aplicaciones. La estructura comprende:
 - Intervalo de tiempo: Los intervalos se muestran según la amplitud definida en los parámetros de configuración.
 - Cantidad de transacciones cuyo tiempo de respuesta se encuentra en el intervalo y clasificado por tipo de transacción y resumido por aplicación.
 - Porcentaje de transacciones cuyo tiempo de respuesta se encuentra en el intervalo y clasificado por tipo de transacción y resumido por aplicación.

Restricciones:

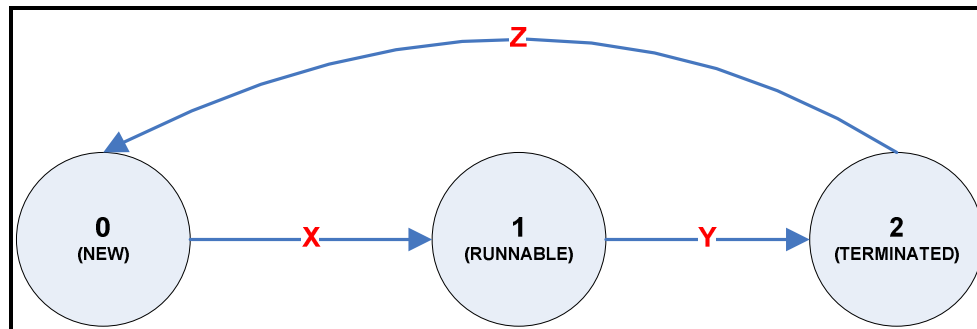
Exista información de ejecución de transacciones Pre-Condición Aprobado
previa a la generación del reporte.

Adicionales:

TIEMPOS DE RESPUESTA												
Aplicaciones	Transacciones	0 - 500 ms		501 - 1000 ms		1001 - 5000 ms		5001 - 10000 ms		10001 - + ms		Total por Transacción
		Cantidad	%	Cantidad	%	Cantidad	%	Cantidad	%	Cantidad	%	
POS	PAGO_SERVICIOS	3	100.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3
	COMPRA	1	100.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	1
	EFFECTIVO	1	100.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	1
	GASOLINA	1	100.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	1
Subtotal POS:		6	100.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	6
CAJERO	APLRETIRO	1	100.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	1
	DEP_CTAS_PROPIA	2	100.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	2
Subtotal CAJERO:		3	100.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3
Total		22	100%	0	0.0	0	0.0	0	0.0	0	0.0	22

ANEXOS

DIAGRAMA DE ESTADOS

Leyenda:

- **NEW:** Estado inicial de un evento.
- **RUNNABLE:** Estado habilitado para la realización del evento.
- **TERMINATED:** Estado final del evento.

A continuación se presenta los siguientes eventos:

1. **Download Diario (INICIO)**

- **Precondición:** Terminal habilitado para realizar download diario (PARCIAL o TOTAL).
- **Caso de Uso Asociado:** CU-10 Monitorear Terminales.
- Estado inicial de “Download Diario” **NEW**.
- La transición **X** es realizada por un “Monitor” cuando corresponde el tiempo programado y el estado actual es **NEW**.
- La transición **Y** es realizada por el “Hilo Terminal” al finalizar su ejecución (fin de download).
- La transición **Z** es realizada por el “Monitor” al final del día.

2. Echo

- **Precondición:** Terminal de medio ETHERNET y característica de envío de echo habilitado.
- **Caso de Uso Asociado:** CU-10 Monitorear Terminales.
- Estado inicial de “Envío de Echo” **NEW**.
- La transición **X** es realizada por un “Monitor” cuando corresponde el tiempo programado y el estado actual es **NEW**.
- La transición **Y** es realizada por el “Hilo Terminal” al finalizar su ejecución (fin de echo).
- La transición **Z** es realizada por el “Monitor” al final del día.

3. Alarma

- **Precondición:** Característica de envío de alarma habilitado.
- **Caso de Uso Asociado:** CU-10 Monitorear Terminales.
- Estado inicial de “Envío de Alarma” **NEW**.
- La transición **X** es realizada por un “Monitor” cuando la diferencia entre el número de transacciones (emiten de voucher) y el parámetro "Cantidad de transacciones que consumen una unidad de contómetro es menor o igual a diez (10).
- y el estado actual es **NEW**.
- La transición **Y** es realizada por el “Hilo Terminal” al finalizar su ejecución (fin de envío de alarma).
- La transición **Z** es realizada por el “Monitor” al final del día.

FLUJOGRAMA DEL PROCESO DE SIMULACION DE AMBIENTE DE TERMINALES

