



**Intérprete y Entorno de Desarrollo Aplicados al  
Aprendizaje de los Conceptos de Programación  
Orientada a Objetos  
Resultado de Ejecución de Pruebas**

Intérprete y Entorno de Desarrollo Aplicados al Aprendizaje de los Conceptos de Programación Orientada a Objetos	Versión: 1.0
Resultado de Ejecución de Pruebas	Fecha de revisión: 10/12/2012

## Histórico de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
10/12/2012	1.0	Creación del documento	Ever Mitta Flores



Intérprete y Entorno de Desarrollo Aplicados al Aprendizaje de los Conceptos de Programación Orientada a Objetos	Versión: 1.0
Resultado de Ejecución de Pruebas	Fecha de revisión: 10/12/2012

# Índice de Contenido

- 1. INTRODUCCIÓN.....5
  - 1.1 PROPÓSITO ..... 5
  - 1.2 ALCANCE ..... 5
  - 1.3 DOCUMENTACIÓN ASOCIADA..... 5
- 2. RESULTADOS..... 6
- 3. ANÁLISIS DE LOS RESULTADOS..... 7



Intérprete y Entorno de Desarrollo Aplicados al Aprendizaje de los Conceptos de Programación Orientada a Objetos	Versión: 1.0
Resultado de Ejecución de Pruebas	Fecha de revisión: 10/12/2012

## Índice de Tablas

TABLA 2.1. RESULTADOS DE PRUEBAS ..... 6

TABLA 3.1. ANÁLISIS DE RESULTADOS ..... 7



# Resultado de Ejecución de Pruebas

## 1. Introducción

### 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito principal proveer los resultados de la ejecución de pruebas para el presente proyecto; validando así el cumplimiento de los aspectos funcionales y conceptuales asociados al proyecto.

### 1.2 Alcance

Este documento está enlazado al catálogo de pruebas elaborado en el presente proyecto, tomando también como referencia los marcos conceptuales, diseño del intérprete y del entorno de desarrollo.

### 1.3 Documentación Asociada

Para la elaboración del presente documento, se tendrá en cuenta la información obtenida de los siguientes documentos del proyecto asociado:

- Documento de Tema de Tesis.

Intérprete y Entorno de Desarrollo Aplicados al Aprendizaje de los Conceptos de Programación Orientada a Objetos	Versión: 1.0
Resultado de Ejecución de Pruebas	Fecha de revisión: 10/12/2012

## 2. Resultados

Basado en el catálogo de pruebas descritos en el proyecto, la Tabla 2.1 muestra los resultados.

Nº Prueba	Descripción de la Prueba	Resultado
P01	El entorno de desarrollo posee las secciones establecidas en el diseño.	Correcto
P02	Se genera el código correcto al usar el botón "Crear Clase"	Correcto
P03	Se genera el código correcto al usar el botón "Crear Objeto"	Correcto
P04	Se genera el código correcto al usar el botón "Añadir Atributo"	Correcto
P05	Se genera el código correcto al usar el botón "Añadir Método"	Correcto
P06	Se genera el código correcto al usar el botón "Crear Clase Abstracta"	Correcto
P07	Se genera el código correcto al usar el botón "Heredar"	Correcto
P08	Se genera el código correcto al usar el botón "Implementar Interfaz"	Correcto
P09	Se genera el código correcto al usar el botón "Sobreescribir Método"	Correcto
P10	Se genera el código correcto al usar el botón "Sobrecargar Método"	Correcto
P11	Se ejecuta correctamente un código que incluye la sintaxis de creación de clase	Correcto
P12	Se ejecuta correctamente un código que incluye la sintaxis de creación de método	Correcto
P13	Se ejecuta correctamente un código que incluye la sintaxis de creación de atributo	Correcto
P14	Se ejecuta correctamente un código que incluye la sintaxis de creación de clase abstracta	Correcto
P15	Se ejecuta correctamente un código que incluye la sintaxis de creación de interfaz	Correcto
P16	Se ejecuta correctamente un código que incluye la sintaxis de uso de atributo	Correcto
P17	Se ejecuta correctamente un código que incluye la sintaxis de uso de método	Correcto
P18	Se ejecuta correctamente un código que incluye la sintaxis de herencia simple	Correcto
P19	Se ejecuta correctamente un código que incluye la sintaxis de herencia múltiple	Correcto
P20	Se ejecuta correctamente un código que incluye la sintaxis de uso de interfaces	Correcto
P21	El ayudante virtual brinda la visualización de los conceptos asociados al paradigma orientado a objetos	Correcto
P22	El ayudante virtual brinda el audio correspondiente a lectura del texto mostrado	Correcto
P23	El aplicativo puede guardar correctamente el texto codificado en un archivo con extensión .boop	Correcto
P24	El aplicativo puede abrir correctamente un archivo de la extensión .boop	Correcto
P25	El aplicativo permite mandar a imprimir el texto codificado	Correcto
P26	El aplicativo permite el cambio de colores	Correcto

Tabla 2.1. Resultados de pruebas

Intérprete y Entorno de Desarrollo Aplicados al Aprendizaje de los Conceptos de Programación Orientada a Objetos	Versión: 1.0
Resultado de Ejecución de Pruebas	Fecha de revisión: 10/12/2012

### 3. Análisis de los Resultados

Basados en los resultados mostrados en el punto anterior, la Tabla 3.1 muestra un índice de conformidad obtenido del 100%.

Descripción	Resultado
N° de Pruebas Correctas	26
N° de Pruebas Incorrectas	0
<b>N° de Pruebas Realizadas</b>	<b>26</b>
<b>Conformidad en % de Ejecución de N° de Pruebas</b>	100%
<b>Conformidad en % de Correctitud de Pruebas</b>	100%
<b>Conformidad Final</b>	100%

Tabla 3.1. Análisis de Resultados

