

7 Anexos

7.1 Anexo A: Sistemas Electrónicos

Unifilar del circuito eléctrico y protecciones eléctricas

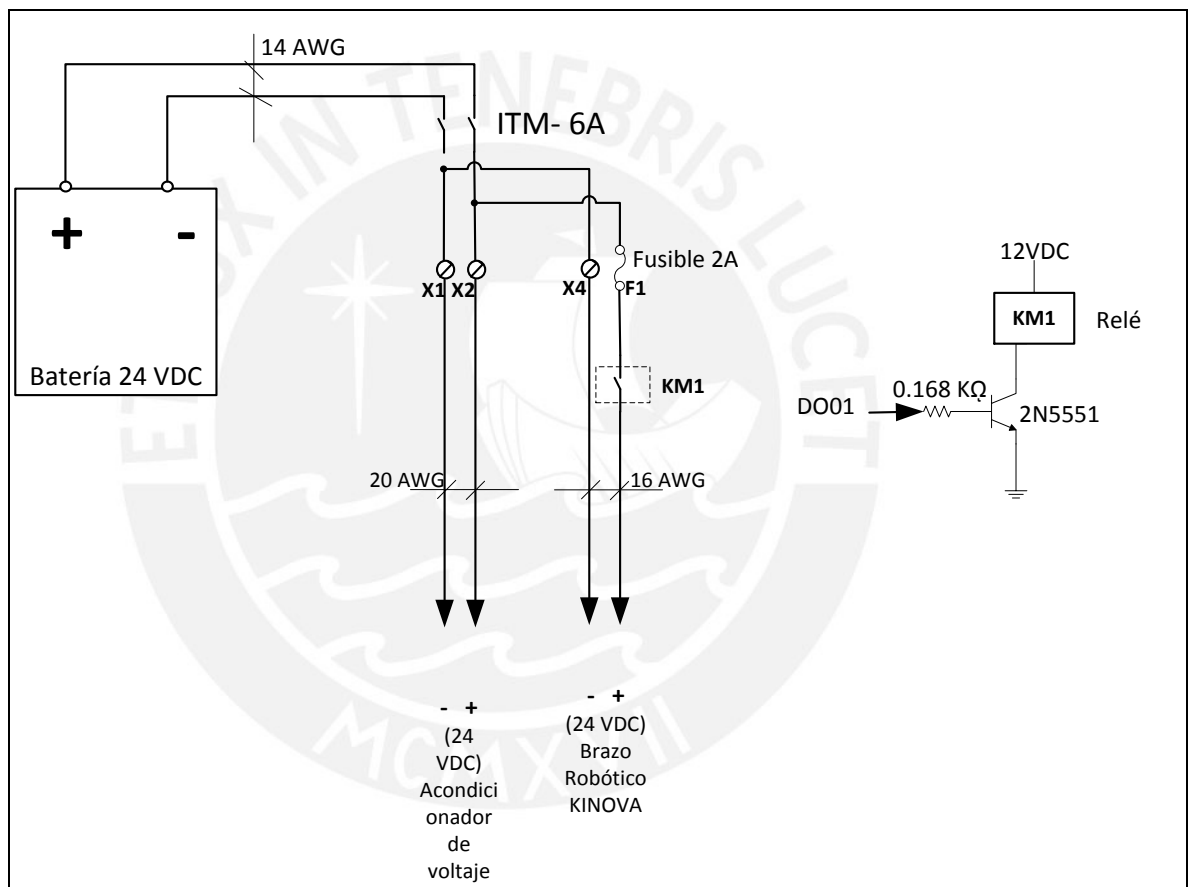
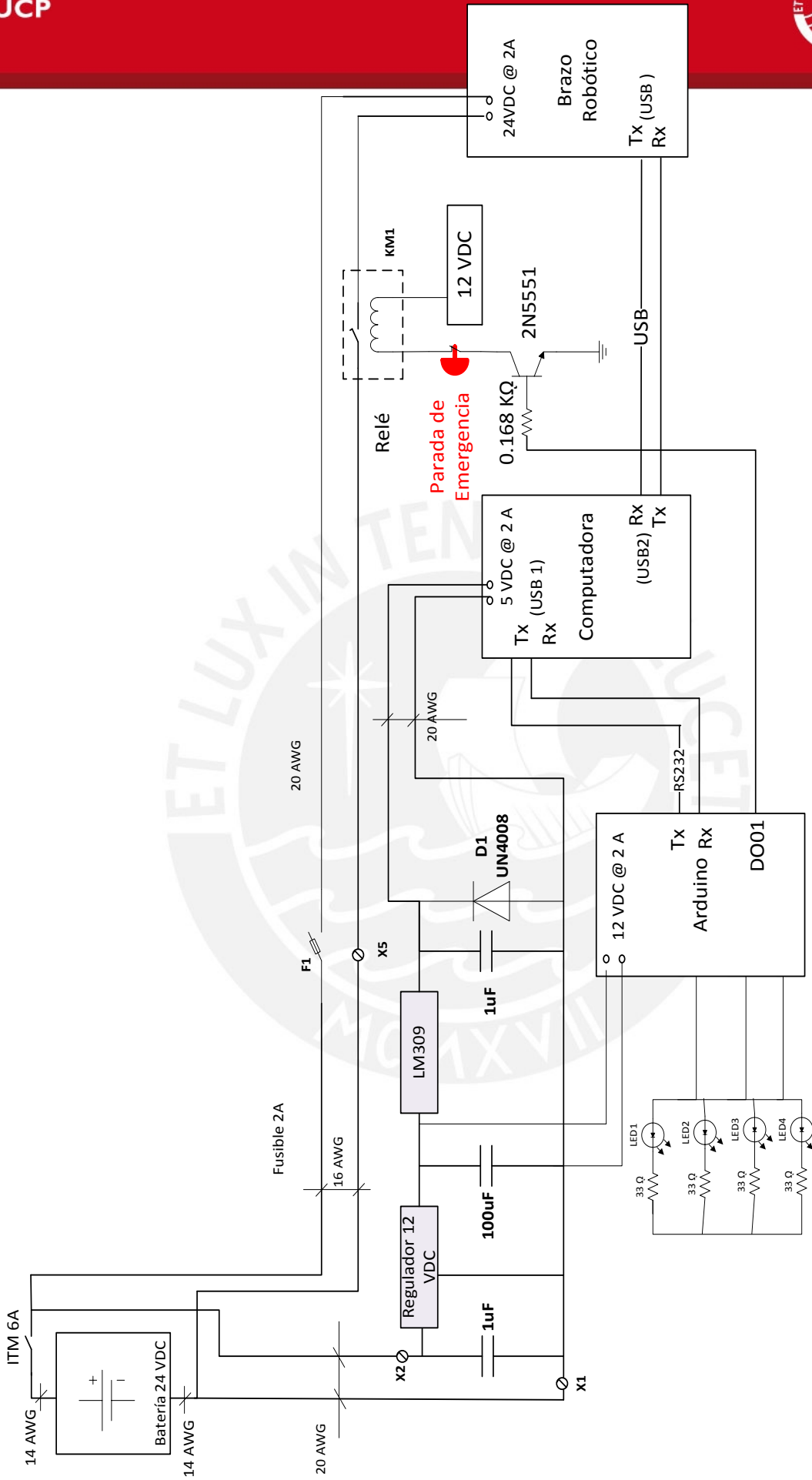
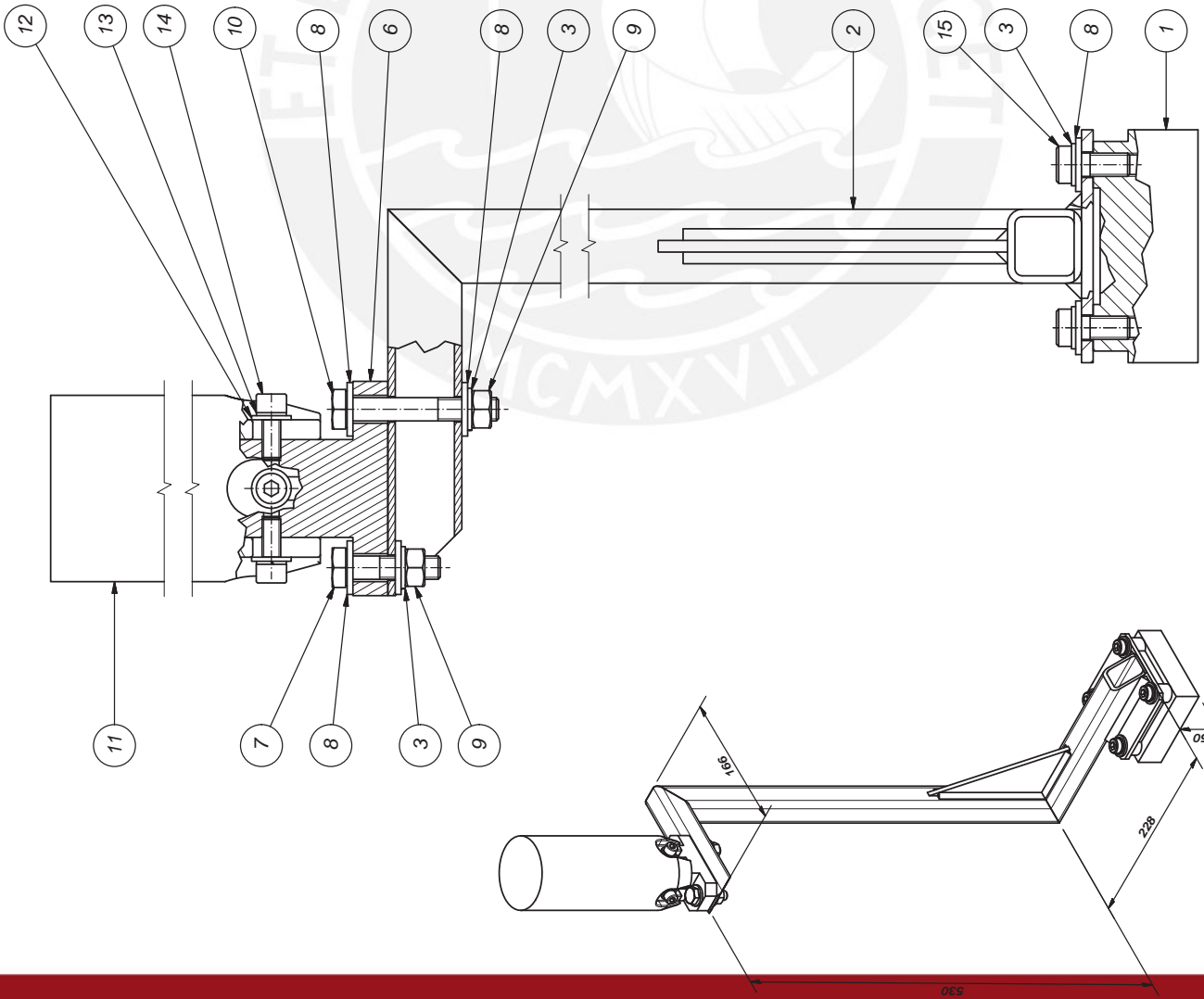


DIAGRAMA DE CONEXIONES ELECTRICAS DEL SISTEMA



7.2 Anexo B: Planos de Piezas y Ensamblés





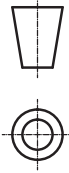
POS.	CANT.	DESCRIPCION	NORMA	MATERIAL	CONSERVACIONES
15	4	Perno de cabeza hexagonal - M10 x 25	DIN 6912		Grado 5
14	4	Perno de cabeza circular - M8 x 20	ISO 4762		Grado 5
13	4	Arandela de presión M6	DIN 128		Grado 5
12	4	Arandela Plana M6	DIN 6796		Grado 5
11	1	Robot		CF	Referencial
10	1	Perno de cabeza hexagonal - M10 x 65	DIN 931-1		Grado 5
9	2	Tuerca hexagonal - M10	ISO 4032		Grado 5
8	8	Arandela plana M10	DIN 6796		Grado 5
7	1	Perno de cabeza circular - M10 x 40	DIN 931-1		Grado 5
6	1	Mástil de brazo		AA 6063	Aluminio
3	6	Arandela de presión M10	DIN 128		Grado 5
2	1	Soporte de brazo robótico		ASTM A36	Parte soldada
1	1	Reductor con agujeros		Fundición	(Silla de ruedas)
POS.	CANT.	DESCRIPCION	NORMA	MATERIAL	CONSERVACIONES

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DEL PERU

SECCION INGENIERIA MECANICA

Mestría en Ingeniería Mecánica - Beas CONCYTEC

METODO DE PROYECCION



Soporte de brazo de robot

César Coasaca

DIBUJADO POR:

APROBADO POR:

ESCALA:

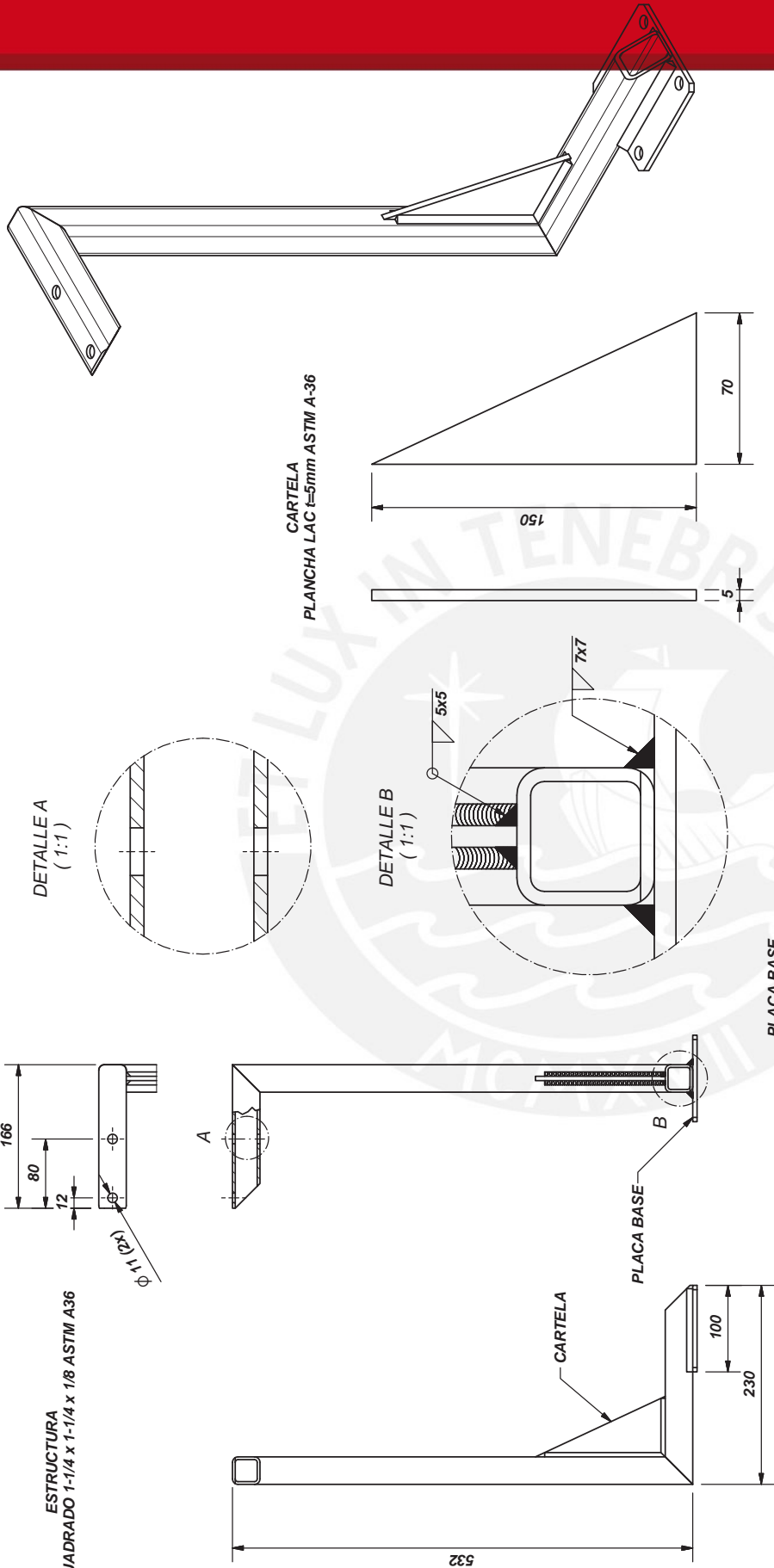
1:1

FECHA:

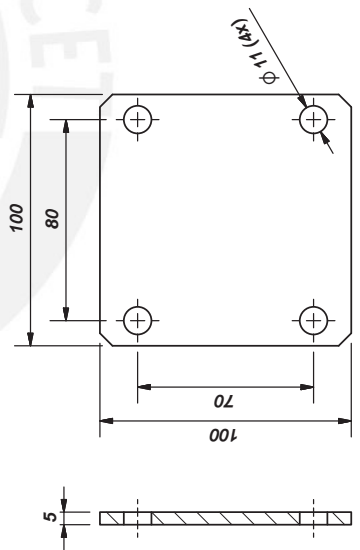
2 / 10/2015

LAMINA:

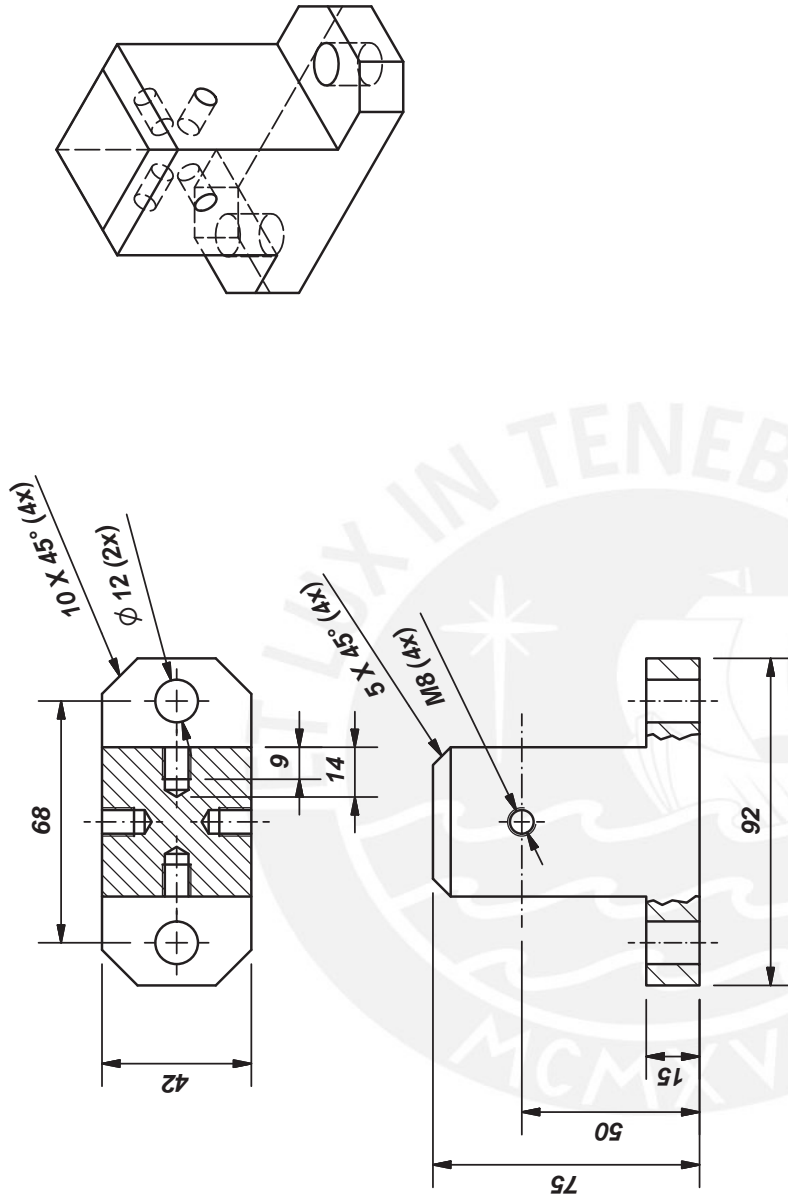
A3 - 1



ACABADO SUPERFICIAL	✓	TOLERANCIA GENERAL SEGÚN DIN 7168 MEDIO	MATERIAL INDICADO
PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DEL PERU SECCION INGENIERIA MECANICA			
METODO DE PROYECCION		SOPORTE DE BRAZO ROBOTICO	
DIBUJADO POR:		César Coasaca	
APROBADO POR:		FECHA: 22/10/2014 LAMINA: PERU A3	



TOLERANCIAS DIMENSIONALES SEGUN DIN 7168							
GRADO DE EXACTITUD	Más de 0.5 hasta 3	Más de 3 hasta 6	Más de 6 hasta 30	Más de 30 hasta 120	Más de 120 hasta 400	Más de 400 hasta 1000	Más de 1000 hasta 2000
MEDIO	-0.1	-0.1	-0.2	-0.3	-0.5	-0.8	±1.2



ACABADO SUPERFICIAL	TOLERANCIA GENERAL SEGÚN DIN 7168 MEDIO	MATERIAL AA 6066
PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DEL PERU SECCION INGENIERIA MECANICA <small>Mesería en Ingeniería Mecatrónica - Becas CONCYTEC</small>		
METODO DE PROYECCION	ESCALA	
	1 : 2	
DIBUJADO POR:	César Coasaca	
APROBADO POR:	LAMINA: A4 - 3	

TOLERANCIAS DIMENSIONALES SEGUN DIN 7168			
Más de 0.5 hasta 3	±0.1	Más de 3 hasta 6	±0.1
Más de 6 hasta 30	±0.2	Más de 6 hasta 30	±0.2
Más de 30 hasta 120	±0.3	Más de 120 hasta 400	±0.5
Más de 400 hasta 1000	±0.8	Más de 400 hasta 1000	±0.8
Más de 1000 hasta 2000	±1.2	Más de 1000 hasta 2000	±1.2

7.3 Anexo C: Programas

Programa General

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using Emotiv;
using System.Windows.Forms;
using System.Threading;
using System.Net;
using System.Net.Sockets;
using Encog.Neural;
namespace DTF_Emotiv;

{

    public class Program
    {
        const int muestra=128;
        const int entrena = 1;
        const int umbral = 30;

        EmoEngine engine;
        int userID = -1;
        static int Comando =0;

        static double[,] O1_RAW = new double[entrena, muestra];
        static double[,] O2_RAW = new double[entrena, muestra];
        static double[,] P7_RAW = new double[entrena, muestra];
        static double[,] P8_RAW = new double[entrena, muestra];
        static double[,] SUMA_RAW = new double[entrena, muestra];
        static double[,] PROMEDIO_RAW = new double[entrena, muestra];

        static double[,] O1_Neutral = new double[entrena, muestra];
        static double[,] O2_Neutral = new double[entrena, muestra];
        static double[,] P7_Neutral = new double[entrena, muestra];
        static double[,] P8_Neutral = new double[entrena, muestra];
        static double[,] SUMA_Neutral = new double[entrena, muestra];

        static double[,] Entrena_Comando1 = new double[entrena, muestra];
        static double[,] Entrena_Comando4 = new double[entrena, muestra];
        static double Absoluto1 ;
        static double Absoluto4;

        static double[,] PROMEDIO_Neutral = new double[entrena, muestra];

        static double[] absoluto_01 = new double[muestra];
        static double[] absoluto_02 = new double[muestra];
        static double[] absoluto_P7 = new double[muestra];
        static double[] absoluto_P8 = new double[muestra];
        static double[] SUMA_absoluto = new double[muestra];
        static double[] PROMEDIO_absoluto = new double[muestra];
    }
}

```

```

static void Main(string[] args)
{

    /*    const string MyValidPassword = "C6H12O6h2so4";
    Kinova.API.Jaco.CJacoArm Jaco_m = new
Kinova.API.Jaco.CJacoArm(Kinova.DLL.SafeGate.Crypto.GetInstance().Encrypt(MyVa
lidPassword));
    Kinova.DLL.Data.Jaco.Config.CClientConfigurations config = new
Kinova.DLL.Data.Jaco.Config.CClientConfigurations();
    */

    // Thread comunicacion = new Thread(Comunicar);// se define el
hilo de comunicacion con programa de BMI

    string sUserChoice = "";
    Program p = new Program();

    while (true)
    {
        if (Console.KeyAvailable)
        {
            sUserChoice = Console.ReadLine();
            if (sUserChoice.ToLower() == "x")
            {
                break;
            }
        }
    }

    ////////////////////////////////////////
    ////////////////////////////////////////  ENTRENAMIENTO
    NEUTRAL//////////////////////////////////////
    Console.WriteLine("Presione Enter para iniciar lectura de modo
neutral");
    Console.ReadKey();

    for (int n = 0; n < entrena; n++)
    {
        p.Run(O1_RAW,O2_RAW,P7_RAW,P8_RAW ,n);
        System.Threading.Thread.Sleep(1000);
        p.Run(O1_RAW, O2_RAW, P7_RAW, P8_RAW, n);

        for (int i = 0; i < muestra; i++)
        {
            O1_Neutral[n, i] = O1_RAW[n, i];
            O2_Neutral[n, i] = O2_RAW[n, i];
            P7_Neutral[n, i] = P7_RAW[n, i];
            P8_Neutral[n, i] = P8_RAW[n, i];
            SUMA_Neutral[n, i] = O1_RAW[n, i] + O2_RAW[n, i] +
P7_RAW[n, i] + P8_RAW[n, i];
            PROMEDIO_Neutral[n, i] = SUMA_Neutral[n, i] / 4;
        }
    }

    Console.WriteLine("Presione Enter para iniciar entrenamiento
Comando 1");
    Console.ReadKey();

```



```

for (int n = 0; n < entrena; n++)
{
    p.Run(O1_RAW, O2_RAW, P7_RAW, P8_RAW, n);
    System.Threading.Thread.Sleep(100);

    for (int i = 0; i < muestra; i++)
    {
        Entrena_Comando1[n,i] = (O1_RAW[n, i] + O2_RAW[n, i] +
P7_RAW[n, i] + P8_RAW[n, i])/4;
    }
}

Console.WriteLine("Presione Enter para iniciar entrenamiento
Comando 4");
Console.ReadKey();

for (int n = 0; n < entrena; n++)
{
    p.Run(O1_RAW, O2_RAW, P7_RAW, P8_RAW, n);
    System.Threading.Thread.Sleep(100);

    for (int i = 0; i < muestra; i++)
    {
        Entrena_Comando4[n, i] = (O1_RAW[n, i] + O2_RAW[n, i]
+ P7_RAW[n, i] + P8_RAW[n, i])/4;
    }
}

////////////////////////////////////

////////// ///////////TRANSFORMADA DE FOURIER DE MODO NEUTRAL
////////////////////////////////////
for (int n = 0; n < entrena; n++)
{
    TTF_EEG(O1_Neutral, n);
    TTF_EEG(O2_Neutral, n);
    TTF_EEG(P7_Neutral, n);
    TTF_EEG(P8_Neutral, n);
    TTF_EEG(SUMA_Neutral, n);
    TTF_EEG(PROMEDIO_Neutral, n);
    TTF_EEG(Entrena_Comando1, n);
    TTF_EEG(Entrena_Comando4, n);
}

////////////////////////////////////          LECTURA DE ESTIMULOS
////////////////////////////////////

Console.WriteLine("Presione Enter para inicio de
lectura");

```

```

Console.ReadKey();

while(true)
{
    p.Run(O1_RAW,O2_RAW,P7_RAW,P8_RAW,0);
    System.Threading.Thread.Sleep(1000);

    for(int n=0; n<entrena; n++)
    {
        for (int i = 0; i < muestra; i++)
        {
            SUMA_RAW[n, i] = O1_RAW[n, i] + O2_RAW[n, i] +
P7_RAW[n, i] + P8_RAW[n, i];
            PROMEDIO_RAW[n, i] = SUMA_RAW[n, i] / 4;
        }
    }

    ////////////////////////////////////////
    //////////////////////////////////////// ANALISIS DE FOURIER
    ////////////////////////////////////////

    //////////////////////////////////////// TRANSFORMADA DE FOURIER DE MODO ESTIMULO
    ////////////////////////////////////////

    for (int n = 0; n < entrena; n++)
    {
        TTF_EEG(O1_RAW, n);
        TTF_EEG(O2_RAW, n);
        TTF_EEG(P7_RAW, n);
        TTF_EEG(P8_RAW, n);
        TTF_EEG(SUMA_RAW, n);
        TTF_EEG(PROMEDIO_RAW,n);
    }

    ////////////////////////////////////////
    //////////////////////////////////////// COMPARACION
    ////////////////////////////////////////

    for (int n = 0; n < entrena; n++)
    {
        for (int i = 0; i < muestra; i++)
        {
            PROMEDIO_absoluto[i] = PROMEDIO_RAW[n, i] -
Entrena_Comando1[n, i];
        }
        Absoluto1 = 0;

        for (int i = 0; i < muestra; i++)
        {
            Absoluto1 = Absoluto1 + PROMEDIO_absoluto[i];
        }
    }
}

```

```

Console.WriteLine("El valor de absoluto Comando 1 es"
+ Absoluto1);

for (int i = 0; i < muestra; i++)
{
    PROMEDIO_absoluto[i] = PROMEDIO_RAW[n, i] -
Entrena_Comando4[n, i];
}
Absoluto4 = 0;

for (int i = 0; i < muestra; i++)
{
    Absoluto4 = Absoluto4 + PROMEDIO_absoluto[i];
}
Console.WriteLine("El valor de absoluto Comando 4 es"
+ Absoluto4);

for (int i = 0; i < muestra; i++)
{
    absoluto_01[i] = O1_RAW[n, i] - O1_Neutral[n, i];
    absoluto_02[i] = O2_RAW[n, i] - O2_Neutral[n, i];
    absoluto_P7[i] = P7_RAW[n, i] - P7_Neutral[n, i];
    absoluto_P8[i] = P8_RAW[n, i] - P8_Neutral[n, i];
    SUMA_absoluto[i] = SUMA_RAW[n, i] -
SUMA_Neutral[n, i];
    PROMEDIO_absoluto[i] = PROMEDIO_RAW[n, i] -
PROMEDIO_Neutral[n, i];
}

///// FILTRO PASABANDA ///
// System.Console.WriteLine("Electrodo 01");
// filtro_pasabanda(absoluto_01);
//System.Console.WriteLine("Electrodo 02");
//filtro_pasabanda(absoluto_02);
//System.Console.WriteLine("Electrodo P7");
//filtro_pasabanda(absoluto_P7);
//System.Console.WriteLine("Electrodo P8");
//filtro_pasabanda(absoluto_P8);
//System.Console.WriteLine("Suma de electrodos");
filtro_pasabanda(SUMA_absoluto);
System.Console.WriteLine("Promedio de electrodos");
filtro_pasabanda(PROMEDIO_absoluto);

// brazo_robot(Comando,Jaco_m);

Comunicar(Comando);

}
// Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
// Application.Run(new Form1(SUMA_absoluto, muestra));
// Console.ReadKey();

```

```

    }

    } //end while
    Console.WriteLine("End program");
}

Program()
{
    engine = EmoEngine.Instance;
    engine.UserAdded += new
EmoEngine.UserAddedEventHandler(engine_UserAdded_Event);
    engine.Connect();
}

void engine_UserAdded_Event(object sender, EmoEngineEventArgs e)
{
    Console.WriteLine("User Added Event has occurred");
    userID = (int)e.userId;

    engine.DataAcquisitionEnable((uint)userID, true);
    engine.EE_DataSetBufferSizeInSec(1);
} //end engine_UserAdded_Event

n) void Run(double[,] o1, double[,] o2, double[,] p7, double[,] p8, int
{

    engine.ProcessEvents();

    if ((int)userID == -1)
        return ;

    Dictionary<EdkDll.EE_DataChannel_t, double[]> data =
engine.GetData((uint)userID);
    if (data == null)
    {
        return;
    } //end if

    int _bufferSize = data[EdkDll.EE_DataChannel_t.TIMESTAMP].Length;
    Console.WriteLine("Writing " + _bufferSize + " lines of data ");

    for (int i = 0; i < _bufferSize; i++)
    {
        foreach (EdkDll.EE_DataChannel_t channel in data.Keys)
        {

            if (channel == EdkDll.EE_DataChannel_t.01)
            {
                o1[n, i] = Math.Round(data[channel][i], 2);
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    if (channel == EdkD11.EE_DataChannel_t.O2)
    {
        o2[n, i] = Math.Round(data[channel][i], 2);
    }

    if (channel == EdkD11.EE_DataChannel_t.P7)
    {
        p7[n, i] = Math.Round(data[channel][i], 2);
    }

    if (channel == EdkD11.EE_DataChannel_t.P8)
    {
        p8[n, i] = Math.Round(data[channel][i], 2);
    }
}
}
//end for

//          EEG_data = GyroX + "," + GyroY + "," + F3 + "," + F4
+ "," + AF3 + "," + AF4;
//EEG_data = GyroX + "," + GyroY + "," + F3 + "," + F4 + "," +
AF4;

//for (int i = 0; i < _bufferSize; i++)
//{
//    foreach (EdkD11.EE_DataChannel_t channel in data.Keys)
//        EEG_data = EEG_data+data[channel][i] + ",";
//}

// EEG_data = EEG_data + "\0";
// Console.WriteLine(EEG_data);
// SendUDPData(IP, 27250, EEG_data);

// if (blink < 3750)
//     Console.WriteLine("----> blink");
// for (int i = 0; i < 64; i++)
// {
//     aux[0, i] = EEG_Neutral[0, i];
// }

}

}

static void filtro_pasabanda(double[] absoluto)
{
    double ganancia1 = 10;
    double ganancia2 = 10;
    double ganancia3 = 10;
    double ganancia4 = 10;

    for (int i = 0; i < 16; i++)
    {
        absoluto[i] = absoluto[i] * 0;
    }

    absoluto[20] = 0;
}

```

```

absoluto[24] = 0;
absoluto[28] = 0;

for (int i = 17; i < 20; i++) // 12.02 Hz
{
    absoluto[i] = absoluto[i] * ganancia1;
}

for (int i = 21; i < 24; i++) //14.69Hz
{
    absoluto[i] = absoluto[i] * ganancia2;
}

for (int i = 25; i < 28; i++) //17.36Hz
{
    absoluto[i] = absoluto[i] * ganancia3;
}

for (int i = 29; i < 32; i++)//20.03Hz
{
    absoluto[i] = absoluto[i] * ganancia4;
}

int max = 1;
for (int i = 0; i < 32; i++)
{
    if (absoluto[i] > absoluto[max])
    {
        max = i;
    }
}

if (absoluto[max] >= umbral)
{
    Console.WriteLine("Frecuencia detectada: " + max * 1.0016 +
    "Hz" + " Valor : " + absoluto[max]);
    if (max > 28 && max < 32)
    {
        Console.WriteLine("COMANDO 4");
        Comando = 4;
    }

    if (max > 24 && max < 28)
    {
        Console.WriteLine("COMANDO 3");
        Comando = 3;
    }

    if (max > 20 && max < 24)
    {
        Console.WriteLine("COMANDO 2");
        Comando = 2;
    }

    if (max > 16 && max < 20)
    {
        Console.WriteLine("COMANDO 1");
        Comando = 1;
    }
}

```

```
    }  
  
    else  
    {  
        Console.WriteLine("COMANDO 0");  
        Comando = 9;  
    }  
}  
  
static void TTF_EEG(double[,] EEG_data, int n)  
{  
    System.Numerics.Complex[] complejo = new  
System.Numerics.Complex[muestra];  
  
    for (int i = 0; i < muestra; i++)  
    {  
        complejo[i] = new System.Numerics.Complex(EEG_data[0, i], 0);  
    }  
  
    MathNet.Numerics.IntegralTransforms.Fourier.Forward(complejo);  
  
    EEG_data[n,0] = 1;  
  
    for (int i = 1; i < muestra; i++)  
    {  
        EEG_data[n,i] = System.Numerics.Complex.Abs(complejo[i]);  
    }  
}  
  
static void brazo_robot(int comando, Kinova.API.Jaco.CJacoArm Jaco_m)  
{  
  
    Jaco_m.ControlManager.StartControlAPI();  
  
    //Declare and initialize a CJoystickValue that will emulate a  
GeneralJoystick  
  
    Kinova.DLL.Data.Jaco.CJoystickValue value = new  
Kinova.DLL.Data.Jaco.CJoystickValue();  
  
    if (Jaco_m.JacoIsReady())  
    {  
  
        // int mensaje = serial_comm();  
        int mensaje = comando;  
  
        Console.WriteLine(mensaje);  
    }  
}
```

```
if (mensaje != 255)
{

    Jaco_m.ControlManager.StartControlAPI();
    // X UP
    // if (((Button)m_Grid.Children[4]).IsPressed)
    if (mensaje == 4)
    {
        value.InclineLR = -1f;
    }

    // Y UP
    //if (((Button)m_Grid.Children[5]).IsPressed)
    if (mensaje == 3)
    {
        value.InclineFB = -1f;
    }

    // X DOWN
    //if (((Button)m_Grid.Children[7]).IsPressed)
    if (mensaje == 2)
    {
        value.InclineLR = 1f;
    }

    // Y DOWN
    //if (((Button)m_Grid.Children[8]).IsPressed)
    if (mensaje == 1)
    {
        value.InclineFB = 1f;
    }

    // Z DOWN
    if (mensaje == 9)
    {
        value.Rotate = 1f;
    }

    // Z UP
    if (mensaje == 8)
    {
        value.Rotate = -1f;
    }

    //abre grip
    // if (mensaje == 6)

    //abre grip
    // if (mensaje == 7)

    // Store Position
    if (mensaje == 5)
    {
        value.ButtonValue[2] = 1;
    }
    /*
    // Go To Position
```


Programa Arduino

```
void setup() {
  // put your setup code here, to run once:
  pinMode(13,OUTPUT);
  pinMode(12, OUTPUT);
  pinMode(8, OUTPUT);
  pinMode(7, OUTPUT);
  #define periodo1 1000/31
  #define periodo2 1000/30
  #define periodo3 1000/29
  #define periodo4 1000/28
}

void loop() {
  // put your main code here, to run repeated

  int cont1=0;
  int cont2=0;
  int cont3=0;
  int cont4=0;

  while(true)
  {
    delay(1);
    cont1=cont1+1;
    cont2=cont2+1;
    cont3=cont3+1;
    cont4=cont4+1;
    // LED 1 //
    if(cont1==(periodo1/2))
    {
      digitalWrite(13, HIGH);
    }
    if(cont1==periodo1)
    {
      digitalWrite(13, LOW);
      cont1=0;
    }

    // LED 2 //

    if(cont2==(periodo2/2))
    {
      digitalWrite(12, HIGH);
    }
    if(cont2==periodo2)
    {
      digitalWrite(12, LOW);
      cont2=0;
    }

    // LED 3 //
```

```
if(cont3==(periodo3/2))
{
    digitalWrite(8, HIGH);
}
if(cont3==periodo3)
{
    digitalWrite(8, LOW);
    cont3=0;
}

// LED 4 //

if(cont4==(periodo4/2))
{
    digitalWrite(7, HIGH);
}
if(cont4==periodo4)
{
    digitalWrite(7, LOW);
    cont4=0;
}
}
}
```

